Especificação de Requisitos Não-Funcionais

# Introdução

Este documento trata sobre os Requisitos Não-Funcionais do projeto BookMinder.

# Requisitos Não-Funcionais

Os requisitos não-funcionais do projeto incluem:

* Loggin do usuário;
* Autenticação;
* Integração com banco de dados externo (IES Faculdade Nova Roma).

# Padrões de Qualidade do Sistema

## Usabilidade

* O usuário ira localizar as principais funcionalidades do sistema pelo o menu principal, com no máximo dois cliques.

## Confiabilidade

* O sistema atualizará suas informações a cada hora para manter a consistência de suas informações;
* Suporta até 1000 (mil) usuários simultâneos.
* Deverá estar 100% disponível, exceto quando em caso de manutenção.

## Performance

* O sistema deverá iniciar em até no máximo 5 segundos e deverá ter no máximo 2,5 segundos de tempo de resposta.

## Suportabilidade

N/A

# Interfaces do Sistema

[Essa seção define os padrões de interface com o usuário e sistemas externos. Deverão ser especificados os layouts protocolos, portas e endereços lógicos das integrações.]

## Interfaces com o Usuário

O sistema terá sua interface baseada no Play! Framework (html- JSP) que apresenta componentes inclusos já prontos com design simples e intuitivo.

### Look & Feel das Interfaces

A interface apresentará o plano de fundo cinza e na sua maioria terá as cores branco e azul claro com botões e caixas de mensagnes nas cores (azul, cinza, vermelho, preto).

### Layout e Requisitos de Navegação

O menu principal apresentará as principais funcionalidades centralizadas na parte superior do navegador, e apresentará em todas as abas/telas, posteriomente abertas, o botão “Cancelar”.

### Consistência

N/A

### Requisitos de Personalização e Customização dos Usuários

N/A

## Interfaces para Sistemas Externos ou Dispositivos

[Se existir alguma interface com sistemas externos, os requisitos de integração deverão ser descritos nessa seção.]

### Interfaces de Software

O sistema terá integração com o software de base da IES Faculdade Nova Roma, o portal Acadweb.

### Interfaces de Hardware

N/A

### Interfaces de Comunicação

O sistema se comunicará com o banco de dados da Instituição e terá acesso aos cadastros de alunos e livros registrados no acervo bibliotecário.

# Regras de Negócio

[Regras de negócio definem ou restrigem algum aspecto específico do domínio da aplicação. Normalmente, são representadas como regras de produção que deverão ser executados diretamente pelo sistema. Caso seja necessário, crie subseções para conjuntos de regras negócio semelhantes.]

## <Regra de Negócio 1>

### <Identificação da Regra>

[Identifica e define a regra de negócio. Deve ser descrita em linguagem natural e validada pelo usuário da regra. Exemplo::

Se existirem pelo menos 3 itens do mesmo tipo no carrinho de compras da loja virtual e se o preço individual de cada item for maior ou igual a R$ 30,00, então o valor do frete é igual a zero.]

# Restrições do Sistema

[Descreve as principais restrições para o desenvolvimento do sistema, incluindo linguagem ou plataforma de desenvolvimento, ferramentas CASE para desenvolvimento, componentes de terceiros, plataformas ou sistemas operacionais suportados, limites de orçamento, etc.]

# Padrões de Conformidade do Sistema

## Requisitos de Licenças

[Defina o padrão de licença do software em construção. Se possível, descreva como o software será licenciado e os padrões para a gerência das licenças.]

## Avisos Legais, de Direitos Autorais e Outros

[Essa seção descreve os textos legais que deverão ser mostrados na instalação e uso do software. Devem incluir o termo de uso, garantias, propriedade intelectual, uso de patentes, etc.]

# Documentação do Sistema

[Descreve os requisitos para a documentação do sistema. Deve informar os padrões para o manual do usuário, help-online, informação sobre a versão do sistema, etc.]